package personagem;

public class Classe {

private int forca;

private int constituicao;

private int destreza;

private int agilidade;

private String nome;

Classe(int forca, int constituicao, int destreza, int agilidade){

this.forca = forca;

this.constituicao = constituicao;

this.destreza = destreza;

this.agilidade = agilidade;

}

public void getInfo(){

System.out.println("nome: " + this.getNome()+ "\nfoca: "+ this.getForca()+"\nCon:"+ this.getCon()

+"\ndes:"+ this.getDes()+"\nagi: "+ this.getAgi());

}

public int ptVida(){

return (this.getCon()\*100 + this.getForca()\*5);

}

/\*\*

\* @return the forca

\*/

public int getForca() {

return forca;

}

/\*\*

\* @param forca the forca to set

\*/

public void setForca(int forca) {

this.forca = forca;

}

/\*\*

\* @return the con

\*/

public int getCon() {

return constituicao;

}

public void setCon(int constituicao) {

this.constituicao = constituicao;

}

/\*\*

\* @return the des

\*/

public int getDes() {

return destreza;

}

public void setDes(int destreza) {

this.destreza = destreza;

}

/\*\*

\* @return the agi

\*/

public int getAgi() {

return agilidade;

}

/\*\*

\* @param agi the agi to set

\*/

public void setAgi(int agilidade) {

this.agilidade = agilidade;

}

/\*\*

\* @return the nome

\*/

public String getNome() {

return nome;

}

/\*\*

\* @param nome the nome to set

\*/

public void setNome(String nome) {

this.nome = nome;

}

}